

LE CUBE AUGMENTÉ

Installation - Performance Artistique

de l'artiste **Kamel Ghabte**



UNISPHERES
Cultures, Arts
& Numérique

Kamel.G



@NADIR_HOUBOUB, 4S FEST'



@NADIR_HOUBOUB, 4S FEST'

L'ARTISTE KAMEL GHABTE

Artiste numérique polyvalent, Kamel Ghabte est également consultant, compositeur en musiques électroniques et formateur en audio numérique et en interactivité digitale. Il développe à travers **MY DIGITAL FOOD** différentes créations, outils et programmes autour de l'interactivité digitale en temps réel. Son questionnement tourne autour des processus d'échanges artistiques et ses propositions mobilisent plusieurs langages, au croisement des arts, des espaces et des disciplines. Il est porteur d'un message où riment partage et connexions multiples.

Kamel croit fermement que **l'art et la technologie peuvent travailler ensemble** pour créer un avenir plus durable et plus respectueux de l'environnement. Il continue de s'engager dans des projets de land art générateur à travers le monde, en utilisant ses compétences en matière de création d'images, de son et de vidéo numériques pour créer des installations interactives qui sensibilisent les gens à la nécessité de protéger notre planète.

LE CONCEPT

Le Cube de réalité augmentée est un dispositif physique en forme de cube qui utilise la technologie de réalité augmentée pour afficher des œuvres d'art d'une manière qui les fait apparaître comme si elles étaient physiquement présentes dans le même espace que le spectateur. Cette technologie permet aux utilisateurs de visualiser et d'interagir avec des œuvres d'art numériques d'une manière plus immersive et attrayante que de les visualiser sur un écran traditionnel. En utilisant une combinaison de capteurs et de caméras, le cube de réalité augmentée peut suivre les mouvements du spectateur et ajuster l'affichage de l'œuvre en conséquence, créant l'illusion que l'œuvre est un objet réel et physique dans le cube. Cette technologie a le potentiel de révolutionner la façon dont nous vivons et interagissons avec l'art, en le rendant plus interactif et engageant, offrant au spectateur une expérience plus immersive.

Cela permet au spectateur de voir l'œuvre d'art dans un espace tridimensionnel, comme si elle flottait devant lui. L'illustration peut être préchargée depuis son smartphone, ou elle peut être diffusée en direct à partir d'un ordinateur ou d'un autre appareil.



LES POSSIBILITÉS

“**Le Cube Augmenté**” serait une performance artistique, sous forme de Land Art installé dans le paysage végétal des quartiers visés. De ce fait, cela consistera en une mise en scène et une mise en valeur des espaces naturels dans lesquels cette **installation/performance** sera installée.

Une installation/performance artistique, qui serait une expérience visuelle unique où la structure physique est améliorée avec des éléments numériques, permettant au spectateur de voir la sous un nouveau jour.

Le Cube Augmenté peut être installé dans une galerie ou un autre espace public, permettant aux spectateurs de découvrir l'œuvre d'art d'une manière unique et interactive.

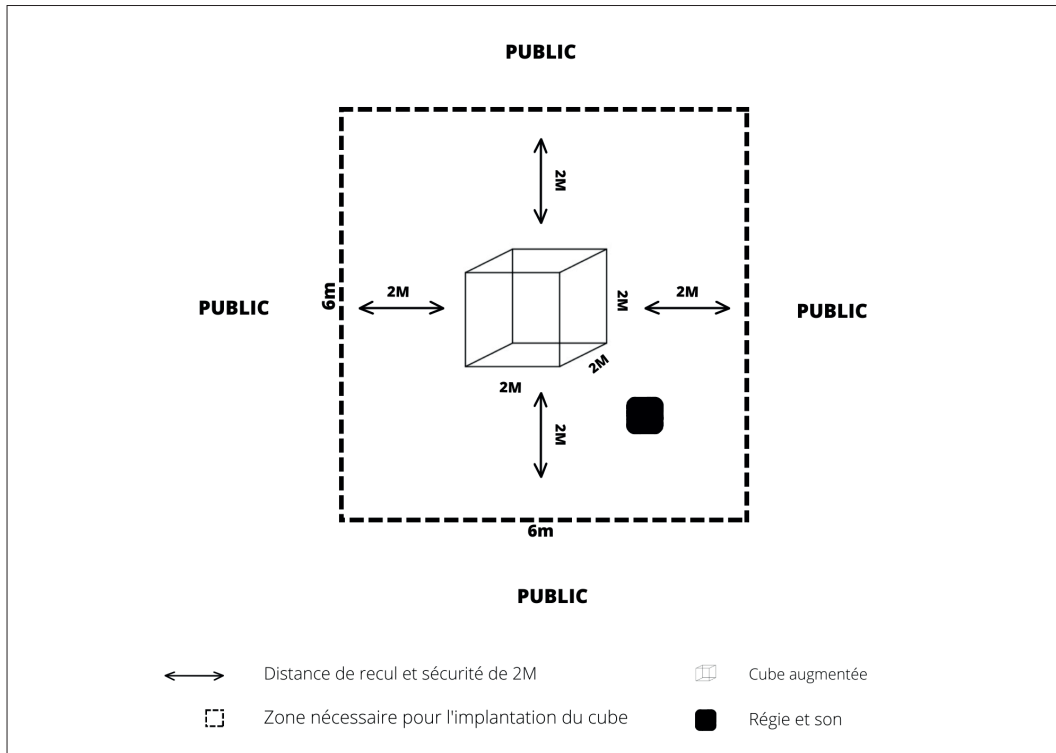
Le Cube Augmenté est également utilisé pour le **mapping vidéo**, qui est une technique qui utilise des projecteurs pour afficher des vidéos ou d'autres contenus numériques sur des surfaces dans le monde réel. Avec le Cube Augmenté, des vidéos projetées sur la surface du cube, créant l'illusion d'un objet en trois dimensions. Utilisé pour afficher des œuvres d'art de manière plus dynamique et interactive.

Cette performance serait suivie ensuite d'un **bord de scène avec l'artiste Kamel Ghabte** et l'équipe de médiation de l'association, ainsi qu'une mise à disposition des outils numériques pour le public.

LES OBJECTIFS

- Valorisation de la flore des quartiers et des territoires
 - Équilibre culturel territorial et une nouvelle forme de rencontre avec les gens, de circulation et de relation à l'œuvre artistique.
 - Cohésion et de développement social
 - Questionner le vivant et faire évoluer son rapport à la Nature et au monde qui nous entoure.
 - Découverte de l'univers des arts numérique
 - Renforcer la complémentarité à l'échelle métropolitaine de la chaîne d'acteurs.
 - Favoriser l'inclusion numérique.
 - Améliorer l'accès et diversifier l'offre en matière de loisirs et de culture pour les habitantes et habitants.
 - Favoriser la mixité sociale
 - Réunir les habitants dans un processus de conception et d'animation intergénérationnel afin de développer l'esprit d'équipe, la prise de parole et la collaboration.
-

LE PLAN D'IMPLANTATION DU CUBE



LES BESOINS TECHNIQUES

“Le Cube Augmenté” doit être installé au centre d'un espace d'environ 9x9m. Il peut être installé en extérieur, le soir, sans trop de luminosité ou en intérieur.

Concernant les besoins techniques : un distributeur d'alimentation triphasée, un raccordement électrique, des chaises, un système d'éclairage, une table pour la régie, une tonnelle, un agent d'accueil et sécurité, vidéoprojecteurs, bâche.

LES BÉNÉFICIAIRES

Cette action s'adresse à un public familial, de tout âge



LE CONTACT

Site web : www.unispheres.fr

Mail : contact@unispheres.fr

Tel : + 33 6 22 33 21 42

Catalogue UNISPHÈRES : <https://www.calameo.com/read/005564685b13330578ee0?page=1>

